

**Сценарий физкультурного развлечения
для детей старшей группы на тему:
«Юные казачата» или «Смотрины юных казачат»**

Цели и задачи. Формировать положительное отношение к казакам – защитникам Кубанской земли, которое выразалось бы в желании подражать им в ловкости, быстроте, смелости. Закрепить ранее изученные основные движения. Развивать физические качества: быстроту, силу, ловкость.

Способствовать воспитанию любви к своей малой родине – Кубани. Создать хорошее настроение, эмоциональный заряд от участия в развлекательном действии.

Ход развлечения.

Дети под марш «Казачат» входят в спортивный зал.

Инструктор. Господин Атаман! Просим тебя провести смотрины наших хлопцев и девчат, наших «Юных казачат», бо хотим мы быть, як отцы наши и деды, защитниками и хранителями земли русской, Кубани родной!

Атаман. Я так разумею надо нам устроить смотрины, чтоб узнать, годятся ли они в казаки?

Дети. Мы готовы, батька Атаман!

Атаман. Воля ваша, начинаем испытания! А прежде нужно нам размяться.

Разминка выполняются упражнения под музыку.

Атаман. Ну теперь начнем ребята испытание сначала будем проверять внимание в том помогут нам флажки, что делать подскажут нам они.

Игра «Разноцветные флажки»

Правило. Показывает Атаман флажки по очереди: Синий – хлопать, зеленый – топать, желтый – молчать, красный – «Ура» громко кричать.

Атаман. Что ж порадовали вы меня. Теперь силу мерять будем. Следующее испытание проверит какие вы у нас сильные казачата. И помогут нам в этом прыжки.

Игра «Кто дальше»

Правило. Дети делятся на 1-ый и 2-ой и делятся на 2 команды.

Дети стоя в шеренги делают 3 прыжка, кто оказался дальше всех тот самый сильный. Игра проводится 2 раза.

Атаман. Узнали мы кто у вас самый сильный юный казак. Теперь ловкость будем проверять.

Игра «Пробеги и папаху не урони»

Правило. Ребята должны пробежать по гимнастической скамейке с папахой на голове и не уронить.

Атаман. А вы знаете, что казаки были славными рыбаками. Рыбы ловили много. Лов рыбы на Кубани проводился в течении всего года, но более богатый улов был весной. И мы, юные казачата, отправляемся на рыбалку.

Игра «Рыбалка»

Правило. В бассейне с мячиками лежат рыбки. Дети по одному от команды забираются в бассейн, находят рыбку и бегут назад к своей команде, кладут рыбку в корзину и после этого бежит следующий ребенок.

Атаман. Что ж отличный улов, казачата. А сейчас мы проверим какие вы умелые в обращении с шашкой.

Игра «Лихая шашка»

Правило. По залу разбросаны кольца. Детям нужно подцепить кольцо шашкой, добежать до конуса, опустить кольцо на конус и с шашкой вернуться назад, передать шашку следующему.

Атаман. А знаете, чем еще казак крепок и селен? Он крепок своей дружбой с конем. Уметь держаться в седле – важная наука для юного казака. Не бояться коня и сидеть в седле уверенно – этому казачата учились с раннего детства. Говорили в старину «Казак без коня, что солдат без ружья», «Казаку конь себя дороже», «Казак сам голодает, а конь его сыт».

Ребенок. У моей лошадки звонкие копытца,
У моей лошадки шерстка серебрится.

Ребенок. Гей! Моя лошадка мчится, словно ветер
Славная лошадка, лучше всех на свете!

Атаман. А вот мы сейчас посмотрим, кто быстрее на коне скачет?

Игра «Быстрый конь»

Правило. Скачки на конях (мячи – хоппы), между кеглями до ориентира

Атаман. Какие у нас хлопцы и дивчата проворные! Прошли все мои испытания и со всеми справились! Годятся ваши ребята в казаки! Славно потрудились казачата!

Инструктор. Мы старались для вас, если любо вам веселье, приходите в другой раз!

Дети выходят из зала по марш.